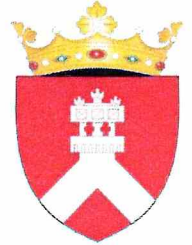


REPUBLICA MOLDOVA  
CONSILIUL RAIONAL CRIULENI  
**PREȘEDINTELE RAIONULUI CRIULENI**  
MD-4801, or. Criuleni, str. 31 August, 108, tel. 024822058, fax. 024822233  
web: www.criuleni.md, e-mail: consiliu@criuleni.md



REPUBLIC OF MOLDOVA  
CRIULENI DISTRICT COUNCIL  
**CRIULENI DISTRICT PRESIDENT**  
108, 31 August str., Criuleni, MD-4801, ph. 024822058, fax. 024822233  
web: www.criuleni.md, e-mail: consiliu@criuleni.md

**DISPOZIȚIE**  
**Nr. 152-AB din 28.11.2023**

**Cu privire la participarea echipei raionale de lupte libere  
la Turneul Internațional „În memoria lui A. CIORICI și B. STOIAN”**

Având în vedere necesitățile instituției, în temeiul deciziei nr. 14.1/2022 cu privire la aprobarea Programului de activitate al Consiliului raional Criuleni pentru anul 2023, deciziei Consiliului raional Criuleni nr. 15.5/2022 privind aprobarea bugetului raional pentru anul 2023 în lectura a doua, art. 53 și art. 54 al Legii nr. 436/2006 privind administrația publică locală,

**DISPUN:**

1. Se acceptă participarea echipei raionale de lupte libere la Turneul Internațional „În memoria lui Andrei CIORICI și Boicev STOIAN”, în perioada 01 - 02 decembrie 2023 în or. Nisporeni.
2. Se aprobă:
  - 2.1. Componența echipei raionale de lupte libere la Turneul Internațional „În memoria lui Andrei CIORICI și Boicev STOIAN”, conform anexei nr. 1.
  - 2.2. Devizul de cheltuieli în sumă de 6440 (șase mii patru sute patruzeci) lei privind participarea echipei raionale de lupte libere la Turneul Internațional „În memoria lui Andrei CIORICI și Boicev STOIAN”, în perioada 01 - 02 decembrie 2023, în or. Nisporeni, conform anexei nr. 2.
3. Serviciul administrativ-financiar va asigura acoperirea cheltuielilor conform legislației în vigoare.
4. Dispoziția intră în vigoare la data includerii în Registrul de stat al actelor locale și poate fi contestată cu cerere prealabilă la autoritatea publică emitentă în termen de 30 de zile de la comunicare/notificare.

**Președinte al raionului Criuleni**



**Nicolae GRATI**